

## **Корфбол.**

Корфбол – всемирно признанная смешанная командная игра, являющаяся разновидностью одного из самых популярных видов спорта, баскетбола, но в отличие от него, оборудование для игры в Корфбол более мобильное и правила более демократичные.

### **Немного об истории.**

Придуманная в 1902 году учителем амстердамской школы по имени Нико Брекхюсейн, игра стала развиваться в международный вид спорта. Уникальность корфбола заключается в том, что это единственный игровой вид спорта, в котором отсутствует деление по половому признаку.

Имея более чем 100-летнюю историю, корфбол дожил до наших дней фактически в первозданном виде и остаётся актуальным средством социализации подростков, освоения ими ценностей физической культуры и укрепления здоровья.

Первый матч по корфболу за пределами Европы состоялся в 1919 году, когда новый вид спорта решили опробовать в Индонезии, а уже в 1920 и 1928 гг. демонстрационные матчи по корфболу проходили в рамках Олимпийских игр в Антверпене (Бельгия) и Амстердаме (Нидерланды).

В 1933 году была создана Международная Федерация корфбола (IKF) и в результате этого корфбол начал быстро развиваться во многих странах мира. После войны стали проводиться многочисленные турниры сборных и клубных команд, Еврокубки и др.

Первый чемпионат мира по корфболу стартовал в 1978 году. В 1989 году корфбол был включен в программу Всемирных Игр, а в 1995 году официально признан Международным Олимпийским комитетом (ИОС).

В данный момент IKF является членом Генеральной Ассоциации международных спортивных федераций (GAISF) Ассоциации признанных ИОС международных спортивных федераций (ARISF) международной Ассоциации Всемирных игр (IWGA).

В настоящее время в IKF входят 60 государств мира, включая Республику Беларусь, Россию, Грузию, Армению, Польшу, Словакию, Германию и др., которые активно развивают корфбол в своих государствах, создали ассоциации или федерации по данному виду спорта, принимают участие в международных соревнованиях, Кубках Европы, мира и т.д.

Самые сильные команды по корфболу на сегодня в Нидерландах, а также в Бельгии, Чехии, Великобритании, КНР, Австрии, ЮАР. Россия, наш ближайший сосед, на сегодня входит в пятёрку сильнейших команд мира.

В Республике Беларусь корфбол начал развиваться с 29 августа 2008 года в Светлогорском районе Гомельской области (СШ № 5, № 3, Моисеевская базовая школа и др.) и г. Минске (СШ № 179). Благодаря докладу-презентации Алексеева С.М. о корфболе на методическом объединении учителей физической культуры и дальнейшей активной

поддержке отдела образования Светлогорского райисполкома (начальник отдела Величко Людмила Филипповна, методист 1 категории РУМК Алексеев Андрей Миронович) корфбол стремительно вошёл в жизнь учреждений образования региона и основательно обосновался на долгие времена.

28 октября в Светлогорске состоялось первое первенство района по корфболу среди школьников 13-16 лет.

29 ноября на базе СШ № 12 г. Светлогорска, при поддержке Министерства образования был проведён республиканский семинар «Корфбол как эффективное средство повышения двигательной активности учащихся и их социализации», с участием старшего тренера молодёжной сборной России, капитана сборной России Сергея Николаевича Низовского.

21 февраля 2009 года состоялось первое неофициальное первенство среди школьников и 27 февраля 2010 года первое официальное первенство Республики Беларусь по корфболу среди кадетов. Победителем неофициального первенства стала команда СШ № 5 г. Светлогорска (учитель Клименок Елена Петровна), второе место у команды СШ № 3 г. Светлогорска (учитель Легун Ольга Дмитриевна), третье место завоевала сборная команда СШ № 179/гимназии № 4 г. Минска (учитель Алексеев Сергей Миронович). Официальное первенство выиграла сборная команда Могилёвской области (СШ № 25 и 19 г. Могилёва), второе место у сборной Гомельской области (г. Светлогорск) и третье место у сборной Минской области (гимназия г. Дзержинска). Сборная г. Минска оказалась на 4 месте, но это не плохой результат, так как команда состояла в основном из 14 летних кадетов.

В марте 2009 года в Светлогорске проведены соревнования среди учащихся 4-5 классов. Корфбол стал визитной карточкой Светлогорска.

В Минске проходят презентации корфбола, показательные игры. Корфбол всё более завоёвывает сердца белорусских мальчишек и девчонок. Так, 1 мая 2010 в Парке им. Горького проведены товарищеские игры между командами СШ № 179, № 91 и №208, 7 мая на базе СШ № 179 проведено первенство микрорайона "Кунцевщина" среди школьников 6 классов, 15 мая на площади возле Дворца спорта (пр-т Победителей, 2) состоялось открытое первенство г. Минска по корфболу среди школьников 13-17 лет. В данных соревнованиях приняли участие серебрянные и бронзовые призёры первенства Республики Беларусь, команды г. Светлогорска и г.Дзержинска. Команда г. Светлогорска оказалась сильнее.

При активной поддержке директора СШ № 97 Октябрьского района г. Минска Кушнерова Георгия Владимировича, корфбол получил постоянную прописку в стенах школы. СШ № 161 Московского района г. Минска также подключилась к освоению корфбола и провела презентацию и соревнования по корфболу среди учащихся 6-х классов.

ИПК БГУФК включило в учебные планы повышения квалификации учителей физической культуры школ, ПТУ, ССУЗов, преподавателей ВУЗов тему "Корфбол как эффективное средство повышения спортивного интереса и двигательной активности школьников, учащейся молодёжи и студентов".

В средствах массовой информации Республики Беларусь стали появляться статьи о корфболе, телерепортажи.

Корфбол продолжает динамично развиваться, совершенствоваться как в Республике Беларусь, так и в мире. Появляются его разновидности: монокорфбол, пляжный корфбол, корфбол на воде, двухзонный корфбол. Все разновидности корфбола носят улично-праздничный, досуговый характер, за исключением корфбола двухзонного, который относится к профессиональному виду спорта.

Основы игры в монокорфбол такие же, как и в корфболе двухзонном, но используется только одна стойка с корзиной, которую пытается поразить каждая из команд, состоящая из двух игроков мужского пола и двух игроков женского пола.

Включение в составы команд, наряду с подростками, взрослых: учителей, воспитателей, родителей подростков мужского и женского пола позволило получить ещё одну разновидность данной игры – Поликорфбол.

Поликорфбол позволяет ликвидировать существующий разрыв между словом и делом. У педагогов и родителей подростков появилась возможность личным примером вовлечь подростков в физкультурно-досуговую двигательную деятельность, а именно совместно с ними включиться в игровую деятельность на одной площадке, в одной команде, играть по одним правилам, как для взрослых, так и для подростков, что в конечном итоге способствует их самоутверждению, более успешной социализации, повышению их двигательной активности и укреплению здоровья.

### **Цель игры.**

Основная цель игры – забросить мяч в «korf» («korf» – по-голландски «корзина»). Смысл игры в корфбол заключается не только в том, чтобы перехватить мяч и забросить его в корзину соперника, но и в том, чтобы помешать сопернику владеть мячом и совершать бросок в корзину. Можно затруднить сопернику прием мяча, если «плотно» опекать игрока.

### **Требования к площадке и оборудованию.**

В корфбол играют, как правило, на площадке 40x20 метров в зале или на открытой площадке. Возможны и другие размеры площадки, исходя из конкретных условий и возраста участников. Главное соблюдать соотношение длины к ширине площадки как 2:1.

Площадка разделена на две зоны: зону защиты и зону нападения. Через каждые два гола в матче происходит смена и сторон, и игровых амплуа. Защитники становятся нападающими, а нападающие - защитниками.

Производство корфбольных стоек для крепления на них корзин освоено предприятиями города Минска. Вместе с тем стойки можно изготовить в обычной школьной мастерской или на подшефном предприятии. Высота

стоек может варьироваться от 2,5 до 3,5 метров, в зависимости от возраста игроков. Установлены стойки могут быть не только в спортзале, но и в любом, приспособленном для игры помещении, на открытом воздухе, на площадке с любым покрытием. При этом они легко переносятся одним человеком, трансформируются и разбираются.

Для обучения корфболу используются любые мячи: футбольные, волейбольные, баскетбольные, детские резиновые и даже пластиковые, что порой для школ, с недостаточным финансированием – просто спасение. Более того, мячи могут использоваться максимально долго (срок службы корфбольного мяча в 10 лет – далеко не предел). Во время соревнований по корфболу разрешается играть слегка утяжеленным футбольным мячом.

### **Состав команд.**

Корфбол – игра двух команд, каждая из которых состоит из 8 человек, 4-х игроков мужского пола и 4-х игроков женского пола, которые играют поровну (два+два) в зоне атаки и в зоне защиты.

Команда делится поровну: два игрока мужского пола и два женского – играют в нападении на территории противника и столько же – в обороне. Покидать отведённую им половину поля нельзя.

### **Правила игры.**

Все команды обороняются по принципу персональной опеки – каждый с каждым, и каждая с каждой, взрослый с взрослым. Прессинговать девочку (женщину) игрок-мальчик (мужчина) не имеет права. Во время игры опека очень плотная. Оппонентам просто не дают дышать, следуя за ними по пятам. Только так можно уберечь свою корзину от точных бросков противника.

Любые физические контакты между игроками запрещены. Вырывать у противника мяч, даже если он держит его в вытянутых руках, нельзя. Для того чтобы завладеть мячом, необходимо перехватить передачу или сделать подбор.

Как только мяч попал к какому-то игроку, его передвижения резко ограничиваются. С мячом можно сделать только один шаг (в движении не более двух), а если сделаешь второй, судья тут же зафиксирует пробежку. Поэтому довести мяч до корзины противника можно лишь с помощью передач. Пас – основа основ этой игры.

Правильное попадание в корзину соперника всегда оценивается в одно очко. Нарушения правил, которые приводят к потере возможности сделать результативный бросок, наказываются пенальти, выполняемым с расстояния 2,5м. При других нарушениях назначается свободный пас или розыгрыш мяча, а в спорных случаях мяч разыгрывается между игроками одного пола на месте спора.

## **ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ИГРЫ**

Действуют в Республике Беларусь с 1 сентября 2008 года

Русский текст - С.М. Алексеев, г. Минск.

Настоящие Правила игры разработаны техническим комитетом Международной Федерации корфбола (ИКФ) и утверждены Конгрессом ИКФ, содержат все поправки, дополнения и изменения принятые с 1996 по 2008 гг.

В соответствии с уставом Международной Федерации корфбола, все национальные ассоциации, входящие в ИКФ, обязаны проводить Международные матчи, а также матчи своего внутреннего календаря по правилам игры, утверждёнными Конгрессом ИКФ со всеми принятыми поправками, дополнениями и изменениями.

Русский текст «Официальных Правил корфбола» утверждён оргкомитетом по развитию корфбола в Республике Беларусь 29 августа 2008 года.

### **ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА КОРФБОЛА**

#### Описание игры

Основная цель игры в корфбол – забросить мяч, имеющий параметры футбольного, в корзину (korf), которая не имеет дна и имеет цилиндрическую форму высотой 25см и внутренний диаметр 39-41см. Корзина крепится на стойке высотой 3,5м (для младших школьников 2,5м или 3,0м), и устанавливается в каждой из двух игровых зон на расстоянии 1/6 части длины площадки (6,67м), измеряемой от лицевой линии.

Площадка имеет размеры 20х40м для игры в закрытом помещении и 30х60м или 60х120м, для игры на открытом воздухе, т.е. соотношение 2:1. Продолжительность игры – 2 тайма по 30 минут (для младших школьников – 2 тайма по 20 минут). Каждая команда состоит из 4-х игроков мужского пола и 4-х игроков женского пола, которые играют поровну (2+2) в зоне атаки и в зоне защиты.

Игроки атаки стараются поразить корзину соперника, освободившись от опеки персонального защитника того же пола. При этом бросок будет засчитан, если расстояние между игроками атаки и защиты будет больше расстояния вытянутой руки и защитник не пытался заблокировать мяч.

Игроки защиты стараются перехватить мяч, помешать выполнить сопернику бросок или передачу мяча, выиграть подбор мяча. После перехвата игроки защиты должны передать мяч для атаки в противоположную зону.

Удерживая мяч в руках, игроки не должны пересекать центральную линию. После 2-х забитых мячей в любую корзину игроки, по сигналу судьи меняются зонами, при этом защитники становятся атакующими и наоборот.

Во время игры запрещается:

- удерживая мяч в руках, выполнять более 2-х шагов;
- перемещаться, выполняя «ведение» мяча;
- выбивать и вырывать мяч;
- передавать мяч из рук в руки;
- персонально играть против игрока противоположного пола;
- одновременно играть двум игрокам против одного;
- выполнять бросок мяча из зоны защиты.

Правильное попадание в корзину соперника всегда оценивается в одно очко. Нарушения правил, которые приводят к потере возможности сделать результативный бросок, наказываются пенальти, выполняемым с расстояния 2,5м. При других нарушениях назначается розыгрыш мяча в месте нарушения правил или свободный пас с точки выполнения пенальти, а в спорных случаях мяч разыгрывается между игроками одного пола на месте спора.

## Глава 1 Игровое поле и оборудование

### 1.1 Игровое поле

Игровым полем считается игровая площадка вместе со свободной зоной и скамейками.

#### а) Игровая площадка

Игровая площадка представляет собой прямоугольник размером 40х20м (рис.1). Она разделяется на две равные зоны (зона защиты и нападения) линией, параллельной лицевым линиям. Над игровой поверхностью минимум 7м должно быть свободным от любых препятствий.

#### б) Свободная зона

Игровая площадка должна быть окружена свободной зоной, шириной как минимум 1м.

#### с) Скамейки

Скамейки должны быть размещены по одной в каждой игровой зоне вдоль боковой линии на расстоянии 1- 2 м от игровой площадки.

## 1.2 Разметка

Игровая площадка должна быть размечена четко видимыми линиями шириной 3-5 см.

Отметка «пенальти» должна быть нанесена на расстоянии 2.5 м перед стойкой, если смотреть из центра поля.

Граница зоны пенальти (рис.2) должна быть отмечена на поле вокруг каждой стойки. Зона пенальти может быть обозначена цветом, отличающимся от линий разметки и цвета поля.

## 1.3 Стойки

Стойки устанавливаются в обеих зонах по продольной оси площадки на расстоянии 1/6 части длины площадки от лицевых линий. Они должны быть круглые и иметь внешний диаметр 4.5-8 см. Стойки фиксируются перпендикулярно поверхности площадки.

Когда стойки невозможно закрепить в площадке, их можно зафиксировать на металлической плоской основе, диаметром 60-80 см и толщиной 1см. Все соединения должны быть максимально безопасными для игроков.

## 1.4 Корзины

На каждой стойке закрепляется корзина, которая должна плотно к ней прилегать и устанавливается таким образом, чтобы высота от верхнего края корзины до основания площадки составляла 3,5м.

Корзины цилиндрической формы без дна должны иметь высоту 23.5- 25 см и внутренний диаметр 39-41 см. Корзины должны быть сделаны из синтетического материала (пластика) и иметь толщину 2-3 см. Цвет корзины должен существенно отличаться от цвета поверхности площадки.

Способ фиксации корзины к стойке должен соответствовать следующим условиям:

- не допускается движение корзины на стойке;
- стойка не должна выступать над корзиной;
- крепления не должны выступать более чем на 1 см.

## 1.5 Мяч

Мяч должен иметь форму сферы, его покрывка изготавливается из кожи или иного материала одобренного ИКФ.

Мяч должен быть двухцветным (предпочтительнее черно-белый).

Окружность мяча должна быть от 68 до 71 см. В начале игры вес мяча должен быть не меньше 425г, и не больше 475г.

Параметры мяча соответствуют мячу №5.

Мяч должен быть накачен таким образом, что после падения на игровую площадку с высоты 1,8 м, измеряемую от нижней части мяча, он должен отскакивать на высоту не менее 1,1 м и не более 1,3 м, измеряемую от верхней части мяча.

## 1.6 Экипировка

Игроки каждой команды должны быть одеты в однородную спортивную форму, существенно отличающуюся от формы другой команды. Рефери и его помощник должны быть одеты в форму, отличную от форм играющих команд. Запрещается надевать какие-либо предметы, представляющие опасность для других игроков (например: серьги, наручные часы и кольца, ожерелья).

## Глава 2 Участники игры

### 2.1 Игроки

#### а) Число и позиция

В игре принимают участие 2 команды, каждая из которых состоит из 4 игроков мужского пола и 4 игроков женского пола, из которых 2 игрока мужского пола и 2 игрока женского пола играют в каждой зоне.

#### б) Неполная команда

Когда одна или обе команды не укомплектованы, игра может начаться или быть продолжена, если в команде имеется не менее 3-х игроков в каждой зоне. В этом случае не должна возникнуть ситуация, когда 1 игрок женского пола и 2 игрока мужского пола играют против 1 игрока мужского пола и 2 игроков женского пола.

В случае численного преимущества, капитан команды, имеющей большее количество игроков должен сообщить судье и другому капитану, кто из его атакующих будет играть без персонального защитника. Атакующий без

персонального защитника не имеет право на бросок, но он имеет право на выполнение пенальти.

Капитану дается право менять свое решение дважды во временном отрезке между обменом зонами.

### с) Замена игроков

Каждая команда в соответствии с регламентом соревнований может производить до 4 -х замен. После замены игрок не имеет право продолжать игру. Замена будет считаться использованной и в случае удаления или травмирования игрока. Если игрок получает травму или удаляется при использованных заменах, он может быть заменен только с разрешения судьи.

Замена игроков возможна только во время остановки игры. Тренер команды должен сообщить секретарю о необходимости замены. Замена, сама по себе, не является веской причиной для остановки игры. На время произведения замены игровое время должно быть остановлено.

## 2.2 Капитан, тренер и другие члены команды

### а) Капитан

Один из игроков команды - капитан. Он должен иметь хорошо видимую повязку на верхней части руки. Он представляет команду и отвечает за соответствующее поведение своих игроков. В случае отсутствия командного тренера, он информирует судью о любых изменениях в команде и может просить перерыв. Капитан имеет право привлечь внимание судьи ко всему, что считает желательным для успешного проведения матча.

В случае замены обязанности капитана должны быть переданы другому игроку.

### б) Тренер

Команду на матч должен сопровождать тренер. Он должен находиться на скамейке, предназначенной для его команды. На короткий промежуток времени тренер может покинуть скамейку для того, чтобы предпринять следующее:

- проинструктировать игроков с любого места зоны, где находится скамейка его команды, не заступая на игровую площадку;
- просить и использовать перерыв (см. §3.1, б);

- просить и производить замену (см. §2.1, с);
- когда необходимо изменение в расположении игроков в соответствии с §2.1, в и/или §3.3, в;
- когда необходимо сообщить рефери, кто из игроков не будет выполнять бросок в соответствии §3.6 г.

В случае отсутствия тренера, его функции должен выполнять капитан команды.

с) Запасные игроки и другие члены команды.

Все лица, находящиеся на скамейке считаются членами команды. Им не разрешается покидать скамейку кроме:

- игроков замены для разминки вне игрового поля в специально отведенном для этих целей месте;

медперсонала для оказания, только с разрешения рефери, помощи травмированному игроку.

Игроку, которого заменили, разрешается находиться на скамейке. Игрок, который был удалён, должен покинуть игровое поле и не может находиться на скамейке.

## 2.3 Судья

Для проведения каждого официального матча назначается судья. В его обязанности входит:

а) Проверить и контролировать в течение игры - соответствие спортивного инвентаря, игрового поля и инвентаря правилам соревнований.

Причинами отмены игры могут стать: очень скользкий пол; опасные помехи в зале.

б) Следить за четким выполнением правил.

Судья наказывает за каждое нарушение правил, кроме случая, когда наказание принесет ущерб команде, не нарушавшей правило («правило преимущества»).

Рефери может вынести наказание за нарушение правил в любое время в течение игры и даже тогда, когда игра была остановлена.

с) Использовать официальные сигналы для пояснения своего решения.  
(Официальные сигналы, которые судья должен использовать, приведены в приложении к правилам.)

d) Принимать решение, когда одна из сторон получает несправедливое преимущество в результате сложившихся обстоятельств.

Примеры несправедливых преимуществ:

- судья является помехой защитнику, в результате чего атакующий оказывается в свободной позиции;
- защитник падает в результате случайного столкновения с атакующим.

(В этих случаях судья дает сигнал и позволяет защитнику занять свою позицию. Мяч остается у атакующего игрока.)

e) Давать сигнал к началу, остановке, возобновлению и окончанию игры.

Сигнал к началу игры или сигнал о ее возобновлении судья дает тогда, когда игрок, вводящий мяч в игру, готов и все требования правил выполняются (см. § 3.9 и § 3.10).

Игра должна быть остановлена:

- когда забит гол;
- когда нарушение должно быть наказано;
- в случае несправедливого преимущества;
- в случае спорной ситуации;
- в случае, если игрок травмирован;
- когда необходимо совершить действия по замене оборудования, игроков, площадки;
- в случае неспортивного поведения;
- в конце первой половины игры.

Игра должна быть завершена:

- когда истекло время игры;
- когда нельзя продолжать игру из-за невозможности заменить оборудование, игроков, из-за неспортивного поведения или внешнего вмешательства.

f) Принимать меры против неспортивного поведения игроков, тренеров, других членов команды и вмешательства публики.

В случае неспортивного поведения судья имеет право любого члена команды, имеющего отношение к нарушению, предупредить, удалить за пределы игрового поля, запретить покидать скамейку без его разрешения в оставшуюся часть матча.

Судья имеет право лишить тренера всех полномочий и удалить его за пределы игрового поля.

Если это становится необходимым, судья может предупредить или удалить зрителей, отменить или завершить матч.

#### 2.4 Секретарь.

Секретарь обязан:

- записать в протокол фамилии и номера игроков стартового состава и фамилии запасных игроков;
- вести в хронологическом порядке изменение суммарного счета очков;
- записывать кому из игроков (тренеров) было сделано предупреждение, показана желтая или красная карточка;
- регистрировать затребованные тайм-ауты и произведенные замены;
- подписывать итоговый протокол игры.

#### 2.5 Хронометрист.

Хронометрист должен:

- вести отчет игрового времени, тайм-аутов и перерывов в игре;
- останавливать игровое время в случае тайм-аута, замены игроков, травмирования игроков, умышленной задержки или по какой-либо серьезной иной причине;

- останавливать игровое время после сигнала рефери об остановке игры на последних двух минутах каждой половины игры;
- информировать с помощью сигнала судью о том, что одной из команд требуется перерыв или замена;
- подавать звуковой сигнал, когда истекло игровое время каждой половины игры.

Звуковой сигнал, используемый хронометристом, должен быть отличным от судейского (гудок, звонок или сирена).

Для запроса тайм-аута сигнал может быть подан только после остановки игры.

## 2.6 Судья на линии.

На каждый матч назначается судья на линии, в обязанности которого входит сигнализировать судье обо всех нарушениях правил и выходе мяча за пределы площадки.

Судья на линии должен иметь флажок и использовать его, чтобы привлечь внимание судьи ко всем нарушениям правил.

Судья может поручить выполнение судьи на линии других predetermined задач.

Судья должен указать судье на линии его предпочтительное месторасположение. В течение игры судья на линии должен перемещаться в свободной зоне вне игровой площадки.

Судья на линии с разрешения судьи может войти на игровую площадку на короткий промежуток времени.

Судья имеет право лишить судью на линии его функции и, если возможно, назначить замену.

## Глава 3 Игра

### 3.1 Продолжительность игры и перерыв.

#### а) Продолжительность игры.

Игра продолжается два тайма по 30 минут с 10 минутным перерывом

Время, потраченное на тайм-ауты, замены игроков, а также время, на которое игра была остановлена, по причине травмирования игроков, умышленной задержки или по какой-либо иной причине, не включается в игровое время.

#### б) Перерыв

Во время игры каждая команда имеет право на 2 перерыва продолжительностью 60 секунд каждый.

После перерыва игра возобновляется с того игрового момента и в той расстановке, в которой она была остановлена.

### 3.2 Результат игры.

#### а) Мяч считается забитым, когда:

- он полностью прошел сверху через корзину, кроме случаев, упомянутых в пункте с);
- есть уверенность, что мяч полностью прошел бы через корзину, но защитник выбил его снизу.

Мяч, заброшенный в собственную корзину, считается голом команды соперников.

б) Мяч считается забитым даже тогда, когда судья перед этим дал сигнал из-за нарушения, совершенного защитником, а атакующий совершил бросок в момент сигнала (отрыв мяча от рук бросающего произошел до сигнала, судьи).

#### с) Судья не засчитывает мяч, когда:

- до или в момент броска было совершено нарушение правил одним из атакующих игроков;
- бросок (отрыв мяча от рук) был произведен после сигнала об окончании каждого из периодов;
- мяч вначале прошел через корзину снизу, а затем возвратился через нее обратно;
- атакующая сторона получила несправедливое преимущество.

д) Счет игры определяется количеством забитых мячей.

### 3.3 Расположение игроков перед игрой.

#### а) Выбор расположения.

До начала игры каждая команда должна сообщить секретарю, кто из ее игроков будет играть в нападении.

При этом заполняется предстартовый протокол с указанием фамилий игроков стартового состава и определением игровых функций, а также фамилий всех запасных игроков.

#### б) Изменение в расположении.

В случае выбытия игрока из игры (травма или удаление) и отсутствии замены, судья может по просьбе тренера и после консультации с другим тренером внести изменения для выполнения условия §2.1, в. Если нет возможности выполнить это условие, судья засчитывает поражение команде, имеющей меньшее количество игроков.

### 3.4 Смена зон и функций игроков.

Каждый раз после двух забитых мячей в любую корзину игроки переходят в другую зону и меняют свои функции: защитники становятся атакующими и наоборот.

После перерыва между таймами команды меняются корзинами (зонами) для атаки, функции игроков при этом остаются прежними.

### 3.5 Введение мяча в игру.

Мяч вводится в игру атакующим игроком, с центра поля своей половины.

Введение мяча имеет место в начале игры, в начале второй половины игры и после каждого гола.

Перед началом игры судья в присутствии капитанов команд бросает жребий, определяющей команду, которая должна выбрать корзину для атаки и первой ввести мяч в игру. В начале второй половины мяч в игру вводит противоположная команда. После каждого забитого гола мяч в игру вводит команда, которой забили гол.

### 3.6 Нарушения правил

Нарушения правил разделены на нарушения правил защитниками и атакующими.

Нарушения правил защитниками разделены на:

а) Незначительные нарушения правил: (наказываются назначением розыгрыша мяча с места нарушения)

1. технические нарушения (например: ведение мяча в движении, пробежка, игра ногой, задержка игры)
2. неумышленные физические нарушения, которые не повлияли на игровые действия.

б) Грубые нарушения правил: (наказываются свободным пасом)

1. физические нарушения с контактным взаимодействием против игрока атаки (например: выбивание или вырывание мяча из рук противника, толчки, задержка противника).
2. нарушения правил, направленные на прерывание атакующих действий.

с) Грубые нарушения правил, которые игрок совершает неоднократно, препятствуя атакующим действиям противника (наказываются назначением пенальти, см. § 3.11, а, объяснение В).

д) Грубые нарушения правил, которые приводят к потере шанса выполнения результативного броска (наказываются назначением пенальти, см. § 3.11 а, объяснение А).

Нарушения правил атакующими разделены на:

1. Незначительные нарушения правил (наказываются назначением розыгрыша мяча с места нарушения).

2. Грубые нарушения, которые приводят к потере шанса выполнения результативного броска атакующим в другой зоне (наказываются назначением пенальти).

В течение игры запрещается:

а) Касаться мяча ногой

При нарушении нападающим или при неумышленном нарушении защитником мяч разыгрывает противоположная команда. При умышленном нарушении защитником назначается свободный пас.

б) Совершать удар по мячу кулаком

При нарушении нападающим - мяч разыгрывает противоположная команда.  
При нарушении защитником - назначается свободный пас.

с) Передавать и ловить мяч при падении

Когда любая часть тела игрока, кроме ступней, касается поверхности площадки, ловить мяч не разрешается. Если же падает игрок, который уже владеет мячом, для продолжения игры ему необходимо встать.

При нарушении мяч разыгрывает противоположная команда.

д) Нарушать правило перемещения с мячом

Игроку запрещается перемещаться, удерживая мяч в руках, кроме случаев:

1. После ловли мяча на месте игрок выполняет шаг один или несколько раз в любом направлении одной и той же ногой. Другая нога, называемая «опорой», сохраняет свое место контакта с полом. Допускается смена «опорной» ноги без изменения месторасположения игрока на площадке.
2. После ловли мяча в движении игрок выполняет остановку, используя наименьшее возможное количество шагов. После остановки действует пункт 1, при этом «опорной» считается нога, находящаяся сзади.
3. После ловли мяча в движении игрок выполняет бросок, совершая при этом максимум два касания (шага) поверхности площадки до момента отрыва мяча от рук.

При нарушении мяч разыгрывает противоположная команда.

е) Совершать передвижения, выполняя ведение.

Игроку запрещается бросать, отбивать мяч в пол передвигаясь и ловя его, катить мяч по полу, бросать мяч, с целью завладеть им снова, кроме случаев:

1. игрок не изменяет своего месторасположения на площадке;
2. мяч был потерян случайно;
3. игрок выполняет передачу партнеру, который, пытаясь поймать мяч, падает;

4. игрок перебрасывает мяч из руки в руку, не изменяя своего месторасположения;
5. игрок выполняет бросок мяча, который отскакивает от корзины;
6. игрок отбивает мяч в единоборстве с соперником;
7. игрок отбивает мяч, пытаясь сохранить его в пределах своей зоны.

При нарушении мяч разыгрывает противоположная команда.

f) Передавать мяч другому игроку своей команды из рук в руки.

Если два игрока из одной и той же команды ловят мяч одновременно и один из игроков, затем убирает свои руки с мяча, то это никогда не расценивается как нарушение правил.

При нарушении мяч разыгрывает противоположная команда.

g) Задерживать время игры.

Примеры задержки игры даются в примечаниях к правилам.

При нарушении, мяч разыгрывает противоположная команда.

h) Выбивать и вырывать мяч из рук противника.

При нарушении мяч разыгрывает противоположная команда.

При умышленном нарушении защитником назначается свободный пас.

i) Толкать, задерживать противника.

Игрок не должен блокировать противника, держать, толкать, сталкиваться с ним, препятствовать его перемещению: расставляя руки или ноги, выполняя встречное движение, сгибая свое тело в неестественном положении.

Эти нарушения должны быть наказаны независимо от того, владеет соперник мячом или нет, даже если мяч находится в другой зоне.

Действия атакующего наказываются, если он занимает такую позицию, которая впоследствии вынудит защитника, находящегося на расстоянии вытянутой руки, столкнуться на скорости с другим атакующим.

При нарушении, мяч разыгрывает противоположная команда.

При умышленном нарушении защитником, назначается свободный пас.

Если имеет место слабое столкновение и оно не повлияло на продолжение игры, игра может быть не остановлена.

ј) Блокировать руки противника, владеющего мячом.

Игрок, не владеющий мячом, может блокировать мяч, помещая руки на его пути, но он не должен блокировать руки противника. Правила не будут нарушены, если произошел контакт, при котором руки игрока, блокирующего мяч, оставались неподвижными.

При нарушении, мяч разыгрывает противоположная команда.

При умышленном нарушении защитником, назначается свободный пас.

Действия игрока, ограничивающие свободное движение соперника, могут не наказываться, если игрок сразу предпринял обратные действия, возвращающие сопернику свободу движения.

к) Персонально играть против игрока противоположного пола, владеющего мячом.

Любое действие, мешающее сопернику противоположного пола выполнить бросок, является нарушением правил.

При нарушении нападающим, мяч разыгрывает противоположная команда.

При нарушении защитником, назначается свободный пас.

л) Одновременно применять активные игровые действия двум игрокам одной команды по отношению к одному и тому же сопернику.

При нарушении нападающим мяч разыгрывает противоположная команда.

При нарушении защитником, назначается свободный пас.

м) Играть вне своей зоны или за пределами площадки.

Игроку, владеющему мячом, запрещается касаться любой частью тела линий, ограничивающих размеры его зоны, поверхности площадки или любого предмета вне его зоны.

Не запрещается:

1. ловить и делать передачу мяча игроку, находящемуся в воздухе вне своей зоны, при условии, что он совершил прыжок из своей зоны;
2. применять активные игровые действия против игрока, находящегося в другой зоне, при условии нахождения в своей зоне

При нарушении, мяч разыгрывает противоположная команда

п) Совершать бросок из положения «защита».

Бросок не будет засчитан, если защитник выполняет каждое из трех условий:

1. он должен находиться от атакующего, на расстоянии вытянутой руки и лицом к нему;
2. он действительно должен стараться блокировать мяч;
3. он должен быть ближе к стойке, чем атакующий, кроме того случая, когда он и атакующий находятся возле и с противоположных сторон от стойки.

Правило поясняет, что бросок будет засчитан, если:

1. защитник повернут спиной к атакующему или расстояние между ними слишком велико, т. е. он будет не способен коснуться противника, если оба стоят прямо;
2. защитник не пытается блокировать мяч (простое поднятие рук не достаточно);
3. защитник находится от стойки дальше, чем атакующий. Не достаточно того, что его рука находится к стойке ближе.

При нарушении, мяч разыгрывает противоположная команда.

о) Бросать после «Срезки».

«Срезка» возникает, когда защитник, находящийся на расстоянии вытянутой руки от атакующего, не может сохранить дистанцию и выбрать правильное месторасположение по причине неумышленных помех со стороны другого атакующего или судьи.

Бросок в корзину атакующим после «срезки» будет являться нарушением правил даже тогда, когда он вначале передает мяч одному из своих партнеров, а затем выполняет бросок после обратного паса. Если защитник

не выполняет требования п. 1-3 §3.6 п, то вопрос о «срезке» не стоит и бросок должен быть засчитан.

При нарушении нападающим, мяч разыгрывает противоположная команда.

р) Выполнять бросок мяча в корзину из зоны защиты или при выполнении свободного паса.

При нарушении, мяч разыгрывает противоположная команда.

q) Выполнять бросок мяча в корзину игроку, не имеющего персонального защитника.

Правило предусматривают отсутствие персонального защитника в соответствии с §2.1, в.

При нарушении нападающим, мяч разыгрывает противоположная команда.

г) Влиять на бросок, перемещая стойку.

Если движение стойки защитником явилось помехой результативному броску, судья назначает пенальти. Если при движении стойки атакующим игроком мяч попадает в корзину или отскакивает от нее в направлении выгодном для атаки, мяч разыгрывает противоположная команда.

Если движение стойки не повлияло на результат, судья не будет останавливать игру.

s) Держаться за стойку, отталкиваться от нее.

Игрок может использовать стойку для того, чтобы выше прыгнуть, быстро изменить направление движения. Все эти действия наказуемы.

При нарушении нападающим, мяч разыгрывает противоположная команда.

При нарушении защитником назначается свободный пас.

t) Нарушать условия выполнения свободного паса или пенальти.

См. § 3.10, с, § 3.11, с.

и) Играть в опасной манере.

Пример: когда нападающий вынуждает столкнуться защитника на скорости с другим нападающим.

При нарушении нападающим, мяч разыгрывает противоположная команда.

При нарушении защитником, назначается свободный пас.

v) Нарушать условия розыгрыша мяча.

См. §3.9.

### 3.7 Мяч в ауте.

Мяч находится за пределами площадки, когда он касается:

- внешних линий разметки;
- поверхности игрового поля за внешними линиями разметки;
- игрока или любого лица, предмета находящегося за пределами площадки;
- потолка или любого предмета находящегося над площадкой.

### 3.8 Спорный мяч.

Если два игрока поймали мяч одновременно, судья останавливает игру и разыгрывает мяч на месте спора. Для этого он выбирает 2-х игроков одного пола и желательного одного роста из зоны, где произошел спор. При вбрасывании другие игроки должны соблюдать дистанцию 2,5м от места вбрасывания и могут коснуться мяча только после того, как один из выбранных судьей игроков, коснулся мяча или мяч коснулся площадки.

Спорный мяч также разыгрывается в случае когда:

- судья сомневается в правильности принимаемого решения;
- ни одна из команд не имеет права владеть мячом после того, как игра была прервана за нарушение правил § 2.3, f.

### 3.9 Розыгрыш мяча.

а) Когда разыгрывается мяч

Право розыгрыша мяча предоставляется противоположной команде после того, когда одна из команд совершила незначительные нарушения правил § 3.6 или мяч находится в ауте.

#### б) Место розыгрыша мяча

Мяч разыгрывается в месте, где было совершено нарушение. Если нарушение было совершено против определенного игрока (§ 3.6, h, i, j, k, l и иногда m), мяч разыгрывается в месте, где находился этот игрок.

В случае аута или когда игроком нарушается правило §3, т (§3.10, с §3.11, с), мяч разыгрывается из-за линии в том месте, где мяч или нарушающий игрок ее пересекли.

Если мяч коснулся потолка или предмета, находящегося над площадкой, мяч разыгрывается с площадки возле одной из боковых линий вблизи места касания.

Если игрок касается мяча и внутренней разделительной линии, свободный пас разыгрывают в другой зоне, возле того места, где игрок касался линии.

Если игрок касается мяча и площадки в другой зоне, место касания станет местом свободного паса.

#### с) Порядок выполнения розыгрыша мяча

В момент, когда игрок, разыгрывающий мяч, держит или может взять мяч в руки, судья дает сигнал о розыгрыше мяча. После свистка мяч должен быть введен в игру по истечении 4-х секунд. Игроки противоположной команды не должны препятствовать вводу мяча в игру.

Никто не имеет право касаться мяча до тех пор, пока мяч не пролетит 2.50 м с места розыгрыша.

При розыгрыше мяча бросок в корзину разрешается только после касания мяча любым другим игроком.

### 3.10 Свободный пас.

#### а) Когда назначают свободный пас.

Свободный пас назначают команде соперника после грубого нарушения одного из правил (§3.6).

#### б) Место свободного паса

Свободный пас разыгрывается с точки выполнения пенальти.

#### с) Как разыгрывать свободный пас.

В момент, когда игрок, разыгрывающий свободный пас, держит мяч или может взять мяч в руки, судья поднимает одну руку вертикально и дает сигнал 4 пальцами поднятой руки о том, что он собирается сделать свисток о вводе мяча в игру в пределах не более 4-х секунд. При этом:

1. Все игроки должны занять позицию на расстоянии как минимум 2,5м от игрока, разыгрывающего свободный пас;
2. В дополнение, к условию 1, когда свободный пас разыгрывается атакующей стороной, каждый игрок атаки должен находиться на расстоянии как минимум 2,5м и друг от друга.

В случае не выполнения условий 1 и 2 в течение 4-х секунд, судья дает быстро два сигнала в подряд: первый - о возобновлении игры и второй - об остановке игры и наказании команды, совершившей нарушение. При этом, если нарушение правил со стороны атакующих - назначается розыгрыш мяча, если же нарушение правил со стороны защитников - назначается повторный свободный пас, при повторном нарушении правил со стороны защитников назначается пенальти.

Если игроки обеих команд нарушают условие 1, судья должен наказать игрока, находящегося ближе к разыгрываемому свободный пас.

Если игроки обеих команд находятся на одинаково недопустимом расстоянии, судья должен наказать игроков команды, разыгрывающей мяч.

После выполнения условий 1 и 2 судья дает сигнал о возобновлении игры.

Судья может дать сигнал ранее 4-х секунд, как только убедится, что все игроки находятся на нужном расстоянии.

Игрок, разыгрывающий свободный пас, должен ввести мяч в игру в пределах 4-х секунд после сигнала. Если он не ввел мяч в игру в течение этого времени, судья дает сигнал и передает право выполнять розыгрыш мяча другой команде.

Игроки защиты должны соблюдать условие 1, пока игрок, разыгрывающий свободный пас, не приведет мяч в движение или не совершит хорошо видимое движение руки или ноги.

Игроки атаки соблюдают условия 1 и 2, пока мяч не будет введен в игру.

Мяч будет считаться введенным в игру, когда:

- защитник коснулся мяча;
- игрок команды, разыгрывающей свободный пас, коснулся мяча;
- мяч пролетел расстояние как минимум 2.5 м с места розыгрыша свободного паса измеряемого вдоль поверхности площадки.

При розыгрыше свободного паса, бросок в корзину разрешается только после касания мяча любого другого игрока.

Правила соревнований предполагают, что для игроков младших возрастных групп правило 4-х секунд можно упростить.

### 3.11 Пенальти

#### а) Когда выполняется пенальти

Грубые нарушения правил, которые приводят к потере возможности сделать результативный бросок, наказываются пенальти.

#### б) Место выполнения пенальти

Пенальти должно выполняться с отметки для «пенальти», которая находится на расстоянии 2.5 м от стойки, если смотреть с центра поля (см. § 1.2, рис. 2). При этом не разрешается наступать на отметку «пенальти».

#### с) Как выполнять пенальти

Игрок, выполняющий пенальти, не должен касаться отметки «пенальти» и поверхности площадки между стойкой и отметкой «пенальти» никакой частью своего тела, пока мяч не покинет его рук.

Все игроки должны находиться вне зоны «пенальти», пока мяч не покинет рук игрока, выполняющего пенальти. Если защитники слишком быстро переместились в зону «пенальти», тогда выполнение пенальти будет повторное. Если атакующие переместились в эту зону слишком быстро, тогда пенальти не будет засчитан и защита получит свободный пас.

Во время выполнения пенальти противоположная команда, включая тренера, не должна отвлекать внимание игрока, совершающего пенальти. Последнему рекомендуется подождать, пока не наступит спокойная обстановка.

Правило 4-х секунд не относится к пенальти.

Пенальти следует повторить, если его выполнили до разрешающего сигнала судьи.

## Примечания к Правилам корфбола

### Глава 1: Игровое поле и оборудование

#### 1.1 Игровое поле

Правила соревнования предусматривают меньшие размеры игровой площадки, если обычный размер невозможен, а также для игроков младших возрастных групп. Отношение длины к ширине должно всегда быть 2:1.

#### 1.2 Разметка

Место выполнения пенальти должно быть отмечено прямоугольником размером 5x15 см или кругом диаметром 8.0 - 10.0 см.

#### 1.3 Стойки

Стойки могут иметь квадратные окончания для более надежного соединения с основанием и корзиной.

Стойки должны быть круглые и могут быть сделаны из металлической трубы, твердой древесины или синтетического материала.

#### 1.4 Корзины

Правила соревнования предусматривают высоту крепления корзин на 2.50 м. и 3.00 м., для игроков младших возрастных групп.

Ярко желтый цвет корзин более предпочтителен.

Тип и материал пластиковой корзины должен быть одобрен ИКФ.

Правила соревнования разрешают использование корзин, сделанных из ивняка.

#### 1.5 Мяч

Правила допускают использование мяча №4 - окружностью 64 - 66 см., весом приблизительно 370 г., для игроков младших возрастных групп.

ИКФ разрешает использовать только те марки мячей, которые прошли сертификацию и имеют два уровня оценки: - «International Match Standard» and «ИКФ Approved». Во всех международных соревнованиях должен использоваться мяч «International Match Standard».

## 1.6 Экипировка

Экипировка игроков должна состоять из спортивной обуви, футболки, трусов (юбок - для игроков женского пола). На футболке каждого игрока должен быть нанесен номер размером не менее 15 см на спине и 10 см на груди.

## Глава 2: Участники игры

### 2.1 Игроки

#### б) Неполная команда

Игра не может быть начата или продолжена, когда, например, команда А имеет 4 мужчины и 2 женщины, а сторона В имеет 4 женщины и 2 мужчины.

#### с) Замена игроков

Правила соревнования могут предписывать другое количество замен.

Замена должна быть сделана максимально быстро.

Задержка времени при замене наказывается согласно § 3.6, g.

### 2.2 Капитан, тренер и другие члены команды

#### а) Капитан

Критика действий судьи и грубая манера обращения к нему может быть наказана желтой или красной карточкой.

#### б) Тренер

Тренер команды должен быть представлен судье перед началом игры. За все нарушения правил, тренер, допустивший их, может быть предупрежден, наказан желтой или красной карточкой.

#### с) Запасные игроки и другие члены команды

Максимальное количество запасных игроков, которые могут принимать участие в игре - 8 человек.

Максимальное количество других членов команды в дополнение к тренеру, которым разрешено сидеть на скамейке - 4 человека.

### 2.3 Судья

В обязанности судьи входит:

а) Проверить и контролировать в течение игры соответствие спортивного сооружения, игрового поля и инвентаря правилам соревнований.

Судья до начала игры также должен проверить, чтобы у игроков не было опасных предметов и визуально определить медицинское состояние игроков, исключая возможность участия их с серьезными заболеваниями или повреждениями.

б) Следить за четким выполнением правил

«Правило преимущества»: - Если команда, против которой было совершено незначительное нарушение правил, сохраняет владение мячом, судья обычно не останавливает игру.

е) Давать сигнал к началу, остановке, возобновлению и окончанию игры.

Судья должен давать сигнал сильно и кратко.

За две минуты до окончания каждой половины игры, игровое время должно останавливаться после каждого сигнала судьи.

ф) Принимать меры против неспортивного поведения игроков, тренеров, других членов команды и вмешательства публики.

Неспортивное поведение включает драку, удары кулаком, удары ногой, умышленное столкновение с соперником; повторное нарушение правил, особенно после предупреждения; преднамеренное передвижение стойки во время броска; оскорбления; реплики в адрес судьи; уход с поля без веской причины; задержку в расстановке игроков после перерыва; факт не сообщения судье о замене; умышленную задержку игры.

Во время матча судья сообщает о предупреждении, показывая желтую карточку игроку или тренеру, к которому относится предупреждение.

Судья может предупредить игрока или тренера и неофициально о том, что ему следует изменить методы игры или поведение.

В случае повторного нарушения, игрок или тренер удаляется за пределы игрового поля. В этом случае судья показывает желтую карточку, а потом сразу красную. Если во время матча имеет место серьезное нарушение поведения, например, насильственная физическая агрессия, то этот игрок сразу удаляется. Судья сопровождает свое решение показом красной карточки.

Если нарушение поведения имеет место во время окончания первой половины игры, когда игроки уже оставили площадку, желтую или красную карточку показывают нарушителю сразу, а перед началом второй половины игры решение судьи сообщается капитану и тренеру. Если нарушение правил имеет место после игры, а судья желает принять меры, тогда карточка не показывается. Однако лицу, которое получает замечание, а также капитану и тренеру об этом сообщается.

#### 2.4. Секретарь.

Секретарь должен затребовать заполненный предстартовый протокол каждой команды за 20 минут до начала игры.

Возможно заполнение игрового протокола в электронном виде.

#### 2.5. Хронометрист.

Правила соревнований допускают отсутствие хронометриста, при этом его функции должен выполнять секретарь.

#### 2.6 Судья на линии.

Допустимо использование кроме флажка, других средств связи с главным судьей, например: микрофон и наушник.

Главный судья всегда сам разрешает спорную ситуацию, даже если его мнение не совпадает с мнением судьи на линии.

Форма одежды судьи на линии должна быть идентичной форме главного судьи.

Правила соревнований допускают отсутствие судьи на линии.

### Глава 3: Игра

#### 3.1 Продолжительность игры и перерыв.

##### а) Продолжительность игры.

Правила соревнований предполагают установку более короткой продолжительности игры для игроков младших возрастных групп.

Игровое время должно быть остановлено после любого сигнала рефери об остановке игры на последних двух минутах каждой половины игры.

#### б) Перерыв

Правила предполагают в зависимости от регламента соревнований другое количество перерывов.

Перерыв в игре может просить только тренер команды через обращение к секретарю.

Просьба о предоставлении перерыва не является веской причиной для остановки игры. Перерыв, может быть предоставлен только после остановки игры, при этом хронометрист должен подать звуковой сигнал, а секретарь обозначить просьбу о предоставлении перерыва одной из команд с помощью Т-сигнала. Судья должен обозначить перерыв также с помощью Т-сигнала и подать сигнал о начале перерыва. Через 45 секунд судья должен дать сигнал, после которого команды должны занять первоначальное положение. Игра должна быть начата через 60 секунд после начала перерыва.

### 3.2 Результат игры

Команда, забившая в течение матча большее количество мячей, считается победителем.

### 3.3 Расположение игроков перед игрой

#### а) Выбор расположения.

Правила могут предусматривать иное месторасположение команд, например команда, играющая на своем поле, выбирает корзину для атаки и производит расстановку игроков в 2-х зонах, а команда - гостей располагает своих игроков соответственно. Когда ни одна из команд не является хозяином площадки, выбор корзины для атаки предоставляется одной из команд после проведения жеребьевки.

### 3.4 Введение мяча в игру.

При введении мяча в игру игроки должны руководствоваться правилами § 3.9, с.

### 3.5 Нарушения правил.

г) Примеры задержки игры: игрок -

1. удерживает мяч в руках, не предпринимая никаких активных игровых действий;
2. чрезмерно затягивает выполнение свободного паса;
3. выбрасывает мяч за пределы площадки или ударяет по мячу в то время, когда игра уже остановлена;
4. передает мяч из зоны атаки в зону защиты, если это не сделано, чтобы начать атакующее движение;
5. чрезмерно затягивают время при замене, обмене зонами и расстановке после перерыва;
6. многократно выполняют пас в зоне защиты без передачи мяча своим атакующим;
7. преднамеренно создают ситуацию, не дающей возможности выполнить бросок;
8. намеренно игнорируют возможность выполнить бросок.

3.6 Судья, решая, виновны игроки или нет в задержке игры, должны учитывать:

1. технические способности игроков;
2. счет и место действия;
3. степень, в которой противоположная команда делает все, чтобы предотвратить бросок или завладеть мячом.

Это значит, что судья не дает сигнал сразу, чтобы остановить игру, когда в заключительной фазе игры с почти равным счетом, лидирующая команда решает играть более осторожно и избегать большого риска. Это также применяется, когда судья дает атакующей стороне время, чтобы сориентироваться в стратегии игры защитников, которые пытаются ускорить выполнение броска соперниками, став менее активными в прессинге, надеясь на то, что неудачный бросок даст возможность овладеть мячом.

Если обе стороны задерживают игру по очереди, судья предупреждает капитанов, что такой вид игры расценивается как неспортивное поведение, и,

если это будет продолжаться, то игра будет остановлена с последующим наказанием. Эта ситуация возникает, когда счет, достигнутый в игре устраивает обе команды.

### 3.7 Спорный мяч

Судья должен подбросить мяч вертикально вверх между двумя игроками соперничающих команд на высоту большую, чем любой из них может достать в прыжке.

Мяч должен быть отбит одним или обоими спорящими игроками после того, как он достигнет своей наивысшей точки.

### 3.8 Свободный пас.

#### а) Место розыгрыша свободного паса.

На игровой площадке должна быть выделена зона, в которой запрещено находиться во время розыгрыша свободного паса любым игрокам, кроме игрока, разыгрывающего свободный пас. Это должен быть круг радиусом 2.5м с центром в отметке «пенальти», который обозначается линией 3-5 см шириной.

### 3.9 Пенальти

#### а) Когда назначается пенальти

Если атакующий игрок имеет возможность выполнить результативный бросок, к назначению пенальти может привести нарушения следующих пунктов правил: §3.6, к, §3.6, i, §3.6, j, §3.6, г, §3.6, h, §3.6, 1.

Пенальти может быть назначен, если игрок имеет возможность выполнить результативный бросок, но он не получает пас из-за того, что по отношению к игроку атаки, владеющему мячом, были нарушены правила §3.6, к, §3.6, i, §3.6, j, §3.6, h, §3.6, 1. К назначению пенальти может привести повторное нарушение правил со стороны защитников §3.10, с.

#### б) Место пенальти.

Игроки при выполнении пенальти должны находиться вне зоны пенальти, которая образуется двумя прямыми, параллельными линии соединяющей стойку и отметку «пенальти» и двумя полуокружностями за стойкой и отметкой пенальти. Расстояние 2,5 м при этом соблюдается во всех направлениях.